

Escrita dos números



Nome

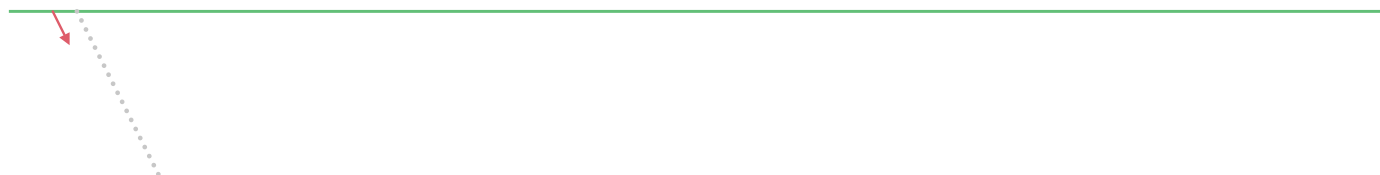
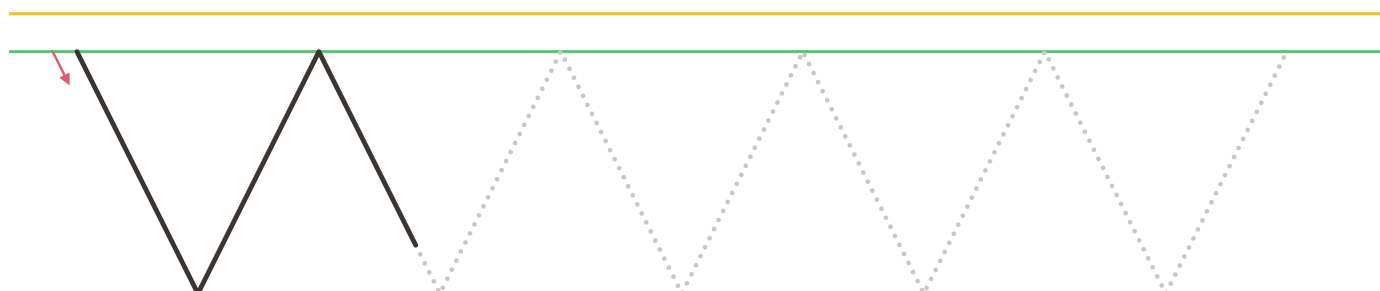
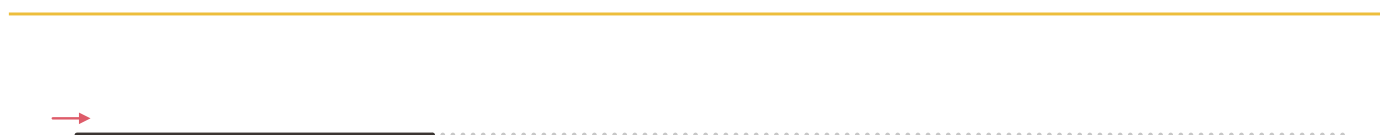
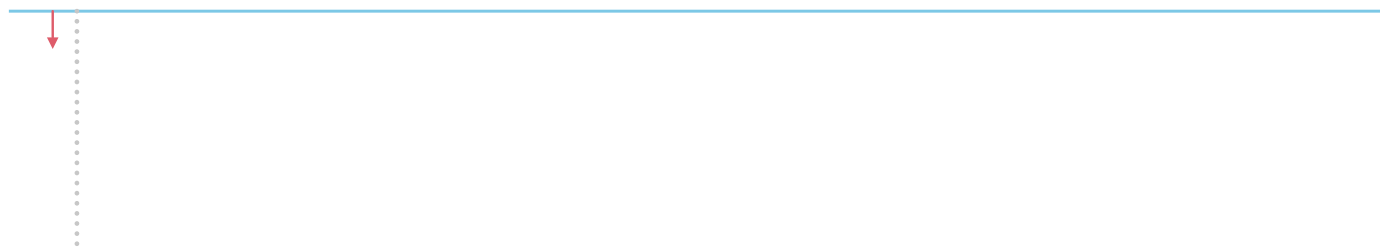


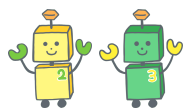
Traçando linhas

Data

Nome

Contorne o pontilhado. Depois, tente fazer sozinho na parte de baixo.



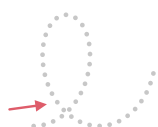


Traçando linhas

Data

Nome

Contorne o pontilhado. Depois, tente fazer sozinho na parte de baixo.



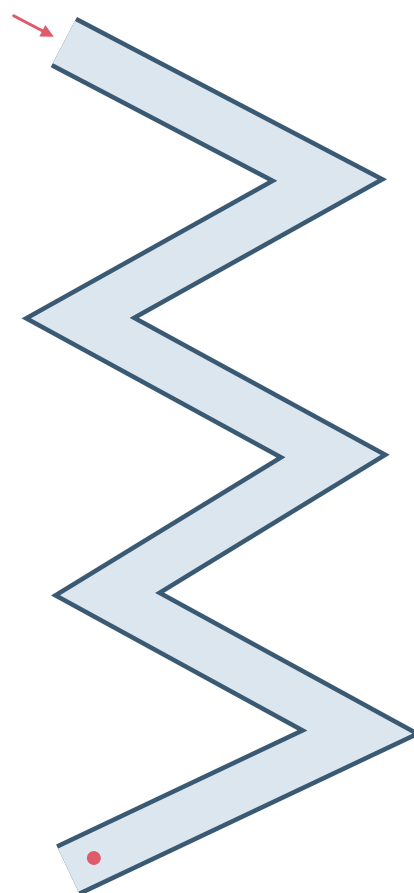
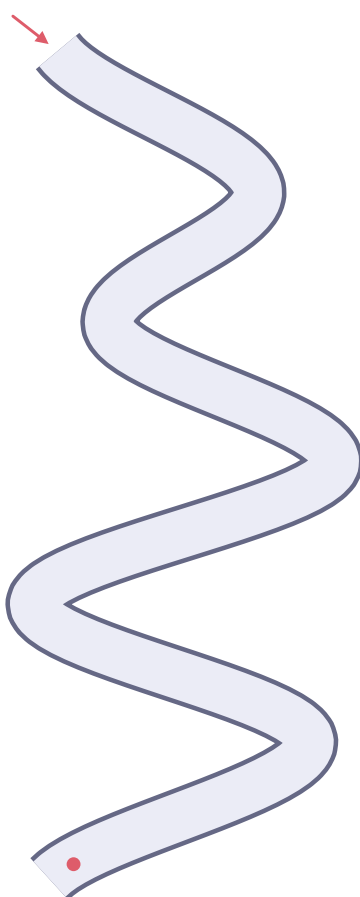
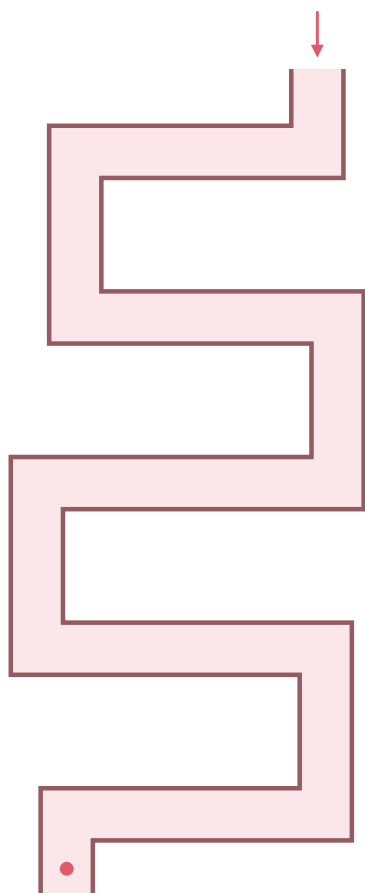
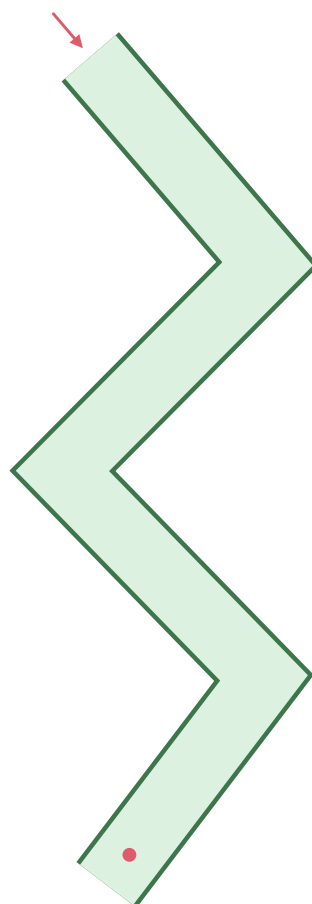
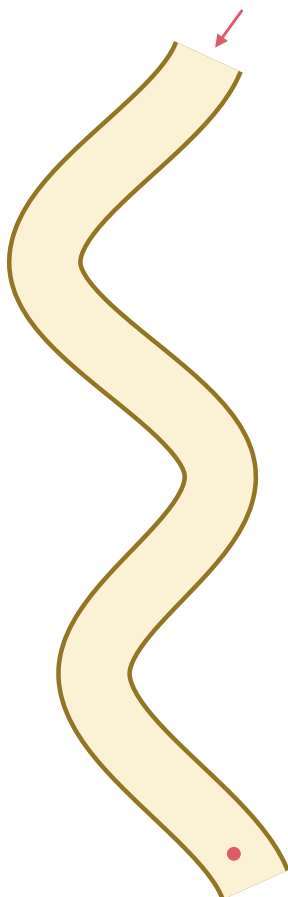
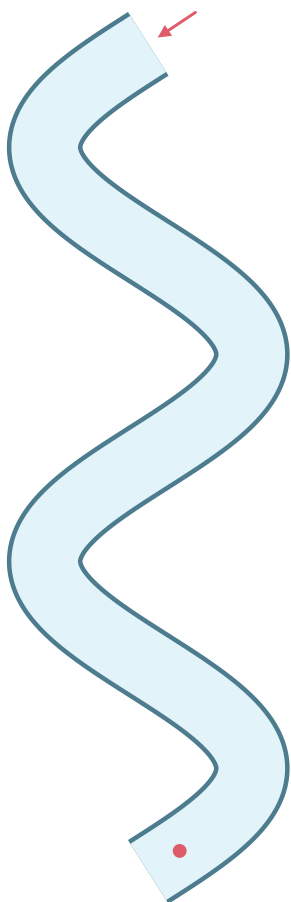


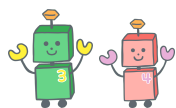
Siga o caminho

Data

Nome

Trace uma linha da seta até •, sem sair do caminho.



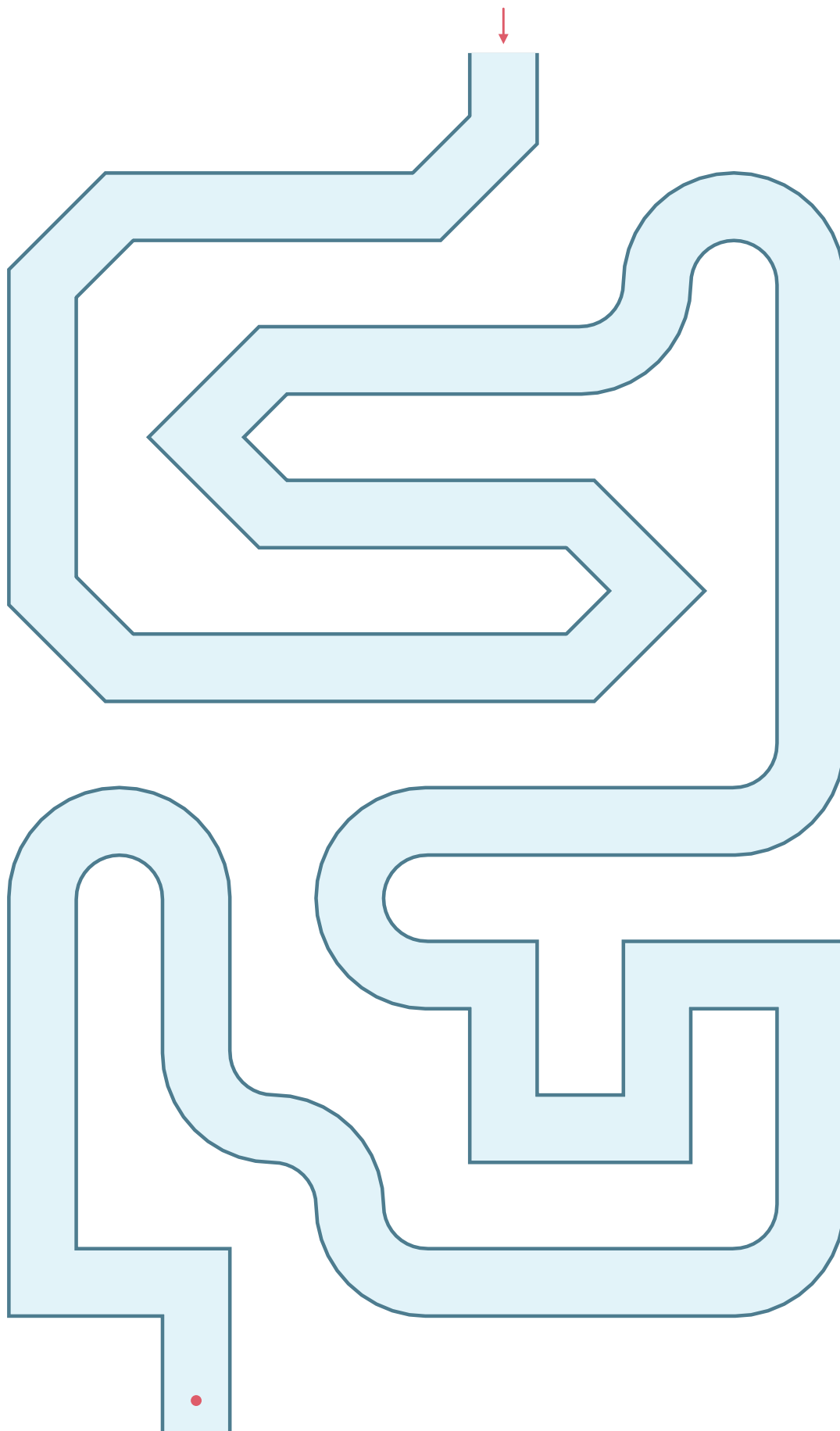


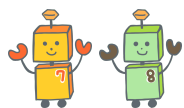
Labirinto

Data

Nome

Trace uma linha da seta até ●, sem encostar nas paredes.





Escrita dos números

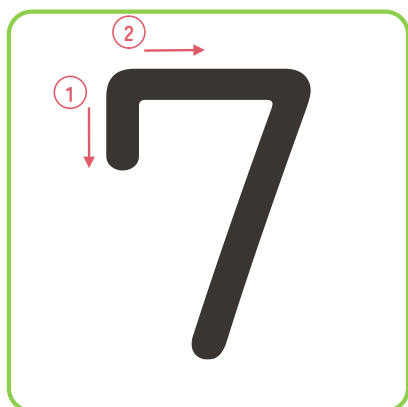
Data

Nome

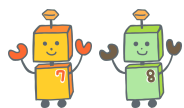
Observe as setas, contorne os números em cinza e depois tente escrever sozinho.



6	6	6	6
6			



7	7	7	7
7			

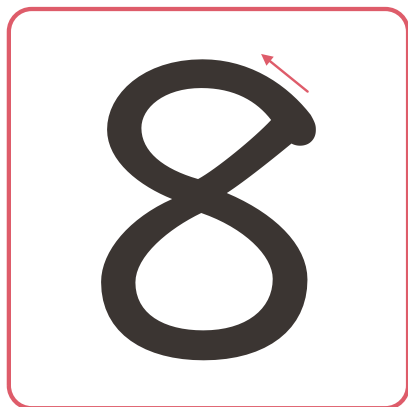


Escrita dos números

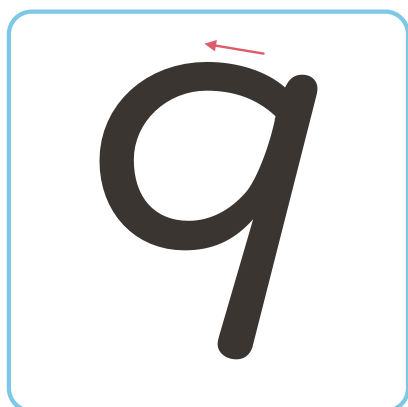
Data

Nome

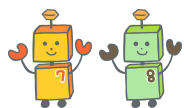
Observe as setas, contorne os números em cinza e depois tente escrever sozinho.



8	8	8	8
8			



9	9	9	9
9			

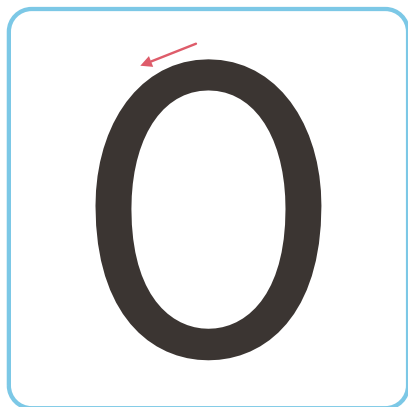


Escrita dos números

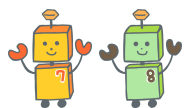
Data

Nome

Observe as setas, contorne os números em cinza e depois tente escrever sozinho.



0	0	0	0
0			



Escrita dos números

Data

Nome

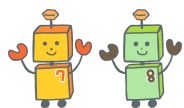
Observe os números de cima e copie nos quadradinhos de baixo.

6	7	8	9	0	0	9	8	7	6

0	9	8	7	6	6	7	8	9	0

8	6	7	9	0	7	9	0	8	6

0	8	9	7	6	0	6	8	9	7



Escrita dos números

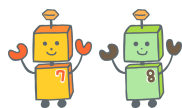
Data

Nome

Escreva os números em ordem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



Símbolos e unidades

Data

Nome

Contorne os símbolos em cinza e depois tente escrever sozinho.

R\$

real

R\$ R\$ R\$ R\$

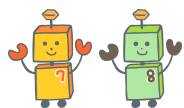
R\$

cm cm cm cm

cm

centímetro

cm

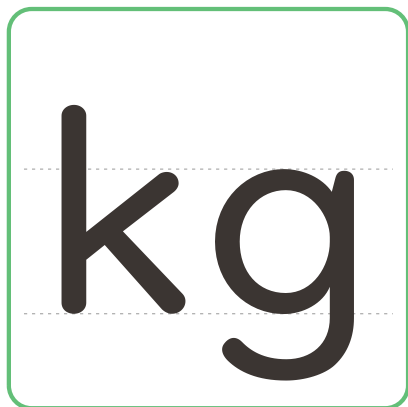


Símbolos e unidades

Data

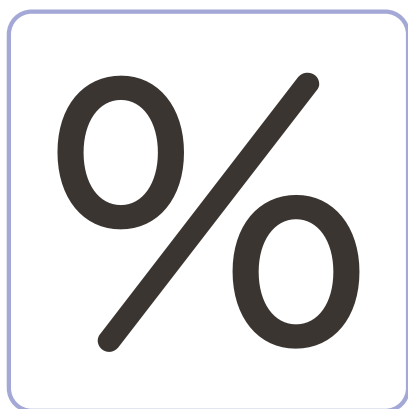
Nome

Contorne os símbolos em cinza e depois tente escrever sozinho.



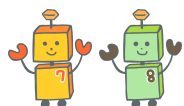
quilograma

kg	kg	kg	kg
kg			



por cento

%	%	%	%
%			

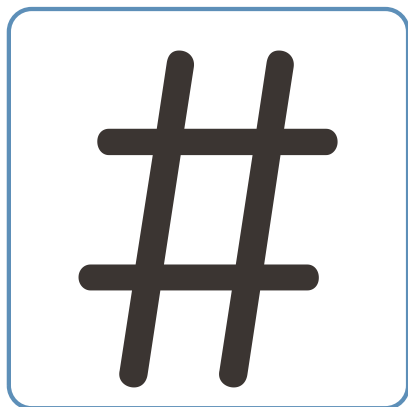


Símbolos e unidades

Data

Nome

Contorne os símbolos em cinza e depois tente escrever sozinho.



jogo da velha

#	#	#	#
#			



Quando terminar, pinte uma bolinha.

